

CRAFT SOLUTIONS IT CONSULTING ALEN TOLJ

Freiberuflicher IT-Berater mit langjähriger Erfahrung im Bereich System Design und Software Engineering.

Ich biete Ihnen professionelle Unterstützung bei der Umsetzung Ihrer IT Projekte. Meine Schwerpunkte liegen in den Bereichen Softwarearchitektur, Entwicklung, Qualitätssicherung, Coaching und Prozessoptimierung.

SCHULISCHER WERDEGANG

Angewandte Informatik B. Sc. (2,3) 03/2006 - 09/2010
Hochschule für Technik und Wirtschaft Aalen

Angewandte Informatik mit der Vertiefungsrichtung auf Softwaretechnik

Bachelorarbeit (1,0) 03/2010 - 09/2010
Hochschule für Technik und Wirtschaft Aalen

Ein paralleler genetischer Algorithmus für das Bin Packing Problem

BERUFLICHER WERDEGANG

Platform Engineer 09/2017-03/2018
GULP Consulting Services GmbH

Projektarbeit für einen Gulp Kunden aus dem Handelsumfeld
Herausforderungen: Optimierung des Onlineshops in der Entwicklung und im Betrieb, durch den Aufbau einer cloudbasierten digitalen Plattform.

Vorgehensmodell: Scrum

Aufgaben

- Mitwirken im Auswahlprozess für einen Public-Cloud-Provider und Beteiligung an Ausschreibungen mit Google, Azure und AWS.
- Anforderungserhebung im Bereich Legal, Security und Architektur
- Design einer Plattform zur Optimierung vom Entwicklungsprozess
- Entwurf und Abstimmung einer Laufzeitarchitektur der Plattform
- Implementierung einer Entwicklungsplattform für eine Public Cloud
- Termingerechte Bereitstellung eines MVPs der Plattform auf Basis von Google Cloud
- Beratung von Entwicklungsteams und Erstellung von Anleitungen

Technologien

Servertechnologien & Virtualisierung:

Google Cloud, IAM, VPC Networks, Compute Engine, Kubernetes Engine, Docker

Continuous Deployment:

Google Container Builder, Cloud Functions, Artifactory, SonarQube

Monitoring & Datenbanken:

Stackdriver, PostgreSQL, Spanner

Entwicklungsinfrastruktur:


Go, Dep, React, Node, NPM, Yarn, Java 1.8, Spring Boot, Gradle, Github, IntelliJ IDEA



Alen Tolj

Platform Engineer
Site Reliability Engineer
Solutions Architect

 tolj@craftsolutions.de

 +49(0)151-11122318

 craftsolutions.de

 linkedin.com/in/alen-tolj

 github.com/atolj

 [@toljalen](https://twitter.com/toljalen)

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache)

Kroatisch (Fließend)

English (Fließend)

WEITERBILDUNGEN

Google Cloud Essential Cloud Infrastructure: Foundation

Google Cloud Essential Cloud Infrastructure: Core Services

Google Cloud Essential Cloud Infrastructure: Apps & Containers

Architecting for Continuous Delivery and Zero Downtime

Spring Master Class

Machine Learning

AngularJS

Neo4j Tutorial

Gradle Training

Concurrency Tutorial

Site Reliability Engineer

09/2016-08/2017

Lupus GmbH

Projektarbeit für den LUPUS Kunden NovaTec Consulting GmbH und bei deren Kunde Interhyp AG

Herausforderungen: Erarbeitung eines Konzepts zur automatisierten Bereitstellung von Testumgebungen und Design des Produktivsystems

Vorgehensmodell: Kanban

Aufgaben

- Enge Abstimmung mit Stakeholdern verschiedener Fachbereiche
- Konzeption und Sizing der Testumgebungsinfrastruktur
- Konfiguration des CI Servers und Design der Delivery Pipeline
- Inbetriebnahme der Staging-Umgebung mit geeigneten Technologien
- Einrichtung einer Managementlösung für die Staging Umgebung
- Entwurfs des Entwicklungsmodells zur Einhaltung der Qualitygates
- Halten von Workshops und Coaching der Kundenmitarbeiter

Technologien

Servertechnologien & Virtualisierung:

RHEL 7, CentOS 7, RHEV, SeLinux, OpenShift, Kubernetes, Docker

Automatisierung:

Puppet 4, Ansible, Jenkins, Groovy, Python

Entwicklung Backend:

Apache Tomcat, Java 1.8, Spring Boot, OracleDB

Entwicklungsinfrastruktur:

Git, Gradle, Jira, Bitbucket, Gerrit, IntelliJ IDEA auf Windows

ZERTIFIKATE

Spring Certified Professional

Professional Scrum Master I

MongoDB - Java Developer

ISTQB Certified Tester

iSQI Certified Professional for Software Architecture

PROGRAMMIERUNG

Java (7 Jahre)

JavaScript (3,5 Jahre)

Groovy (3,5 Jahre)

Python (1 Jahr)

Go Lang(0,5 Jahre)

FRAMEWORKS

Spring Core (7 Jahre)

Hibernate (6 Jahre)

Spring Boot (2 Jahre)

RabbitMQ (1,5 Jahre)

Spring MVC (1 Jahr)

Spring Security (1 Jahr)

WEBTECHNOLOGIEN

HTML5 (3,5 Jahre)

CSS (3,5 Jahre)

Wicket (3,5 Jahre)

Bootstrap (3 Jahre)

AngularJS (1,5 Jahre)

TypeScript (1,5 Jahre)

React (0,5 Jahre)

Solutions Architect

04/2015-08/2016

comSysto GmbH

Technische Teamleitung des Neukunden Onlineshops von o2

Herausforderungen: Erstellung einer tragfähigen Microservice Architektur und gleichzeitige Skalierung des Entwicklungsteams

Vorgehensmodell: Kanban, Scrum und Nexus

Aufgaben

- Erstellung von Konzepten und Prototypen
- Umgestaltung des Qualitätsprozesses für Continuous Delivery
- Performance-Analysen und -Optimierungen bei Stabilitätsproblemen
- Anforderungsanalyse, Planung, Schätzung und Umsetzung fachlicher Anforderungen
- Einarbeitung und Coaching neuer Kollegen

Technologien

Entwicklung Frontend:

AngularJS, TypeScript, Freemarker, Wicket und Bootstrap

Entwicklung Backend:

Apache Tomcat, Java 1.8, Groovy, Spring Core, Spring Data für Redis, und Hibernate für OracleDB

Entwicklung von Microservices:

Spring Boot, Spring Cloud Netflix, Spring Security (OAuth 2), REST Services mit Spring MVC, Messaging mit RabbitMQ, Docker

Qualitätssicherung:

JUnit, Mockito, Karma und Jasmine

Entwicklungsinfrastruktur:

Git, Maven, Jenkins, Jira, Bitbucket (Stash), IntelliJ IDEA unter macOS

DATENBANKEN

Oracle SQL (5 Jahre)

Redis (1,5 Jahre)

PostgreSQL (1 Jahr)

INFRASTRUKTUR

Apache Tomcat (4,5 Jahre)

Apache HTTP Server (4,5 Jahre)

Docker (2 Jahre)

RHEL 7 (1 Jahr)

CentOS 7 (1 Jahr)

Google Cloud(0,5 Jahr)

DEPLOYMENT TOOLS

Jenkins(6,5 Jahre)

Bitbucket(2,5 Jahre)

Kubernetes (1,5 Jahr)

Docker Swarm (1 Jahr)

Openshift (1 Jahr)

Ansible (1 Jahr)

Puppet 4 (1 Jahr)

Google Container Builder (0,5 Jahre)

BUILDWERKZEUGE

Maven (5,5 Jahre)

Gradle (1,5 Jahre)

Npm (0,5 Jahre)

Yarn (0,5 Jahre)

Dep (0,5 Jahre)

Solutions Architect

08/2014–03/2015

comSysto GmbH

Neuentwicklung von Modulen für die Internet-Plattform iBalis des Bayerischen Staatsministeriums

Herausforderungen: Entwurf und Design von Workflows für eine bessere Benutzerinteraktion

Vorgehensmodell: Einbettung von Scrum in den Entwicklungsprozess

Aufgaben

- Code-Reviews, Unit- und JMeter Tests wurden zur Qualitätssicherung verwendet
- Anforderungsanalyse, Planung, Schätzung und Umsetzung fachlicher Anforderungen
- Coaching von internen Mitarbeitern
- Umsetzung eines Continuous Integration Prozesses

Technologien

Entwicklung Frontend:

Wicket, JavaScript, und HTML

Entwicklung Backend:

Java 1.7, Spring Core, Hibernate und PostgresDB

Qualitätssicherung:

JUnit, Mockito, Selenium

Entwicklungsinfrastruktur:

SVN, Gradle, Apache Tomcat, Eclipse IDE unter Windows

VERSIONSKONTROLLE

GIT (4,5 Jahre)

SVN (2,5 Jahre)

CVS (1 Jahr)

INTERESSEN

AWS Lambda

Cloud Functions

Google AutoML

TensorFlow

Spark

Spark MLlib

Solutions Architect

02/2013-07/2014

comSysto GmbH

Entwicklung des Neukunden Onlineshops von o2

Herausforderungen: Abstimmung mit unterschiedlichen Portal-Applikationen und Erstellung einer mobilen Applikation

Vorgehensmodell: Agile Methodik in Form von Scrum

Aufgaben

- Neues alternatives Frontend für mobile Endgeräte
- Code-Review, Unit- und Selenium Tests wurden zur Qualitätssicherung verwendet
- Planung, Schätzung und Umsetzung fachlicher Anforderungen
- Erstellung von Releases und Hotfixes innerhalb des Continuous Integration Prozesses

Technologien

Entwicklung Frontend:

Wicket, Bootstrap, JavaScript und HTML

Entwicklung Backend:

Java 1.7, Groovy, Spring, Hibernate und OracleDB

Qualitätssicherung:

TestNG, Mockito, Selenium, Karma und Jasmine

Entwicklungsinfrastruktur:

Git, Maven, Apache Tomcat, IntelliJ IDEA unter Mac OS X

IT Solutions Designer

11/2010-01/2013

Accenture Technology Solutions GmbH

Neugestaltung der Intranet-Plattform VerBIS bei der Bundesagentur für Arbeit

Herausforderungen: Umstieg auf Model Driven Architecture und Erstellung von neuen Teil-Applikationen

Vorgehensmodell: Einbettung von Scrum in den Entwicklungsprozess

Aufgaben

- Anwendungsentwicklung/Realisierung der Software-Elemente auf Basis der Fachkonzepte
- Modellierung der fachlichen Anforderungen in DSL's
- Codegenerierung aus dem Modell, welches durch die DSL's beschrieben wurde
- Code-Review und Fehlerbehebung
- Schätzung neuer Anforderungen
- Abstimmung und Erörterung offener Punkte zu neuen Anforderungen
- Shakedownaktivitäten im Rahmen von Hotfixes, Minor (Produktionspatches) und Major Releases

Technologien

Entwicklung Frontend:

JSP

Entwicklung Backend:

Java, Spring, Hibernate, OracleDB

Qualitätssicherung:

JUnit, PMD, Checkstyle

Entwicklungsinfrastruktur:

CVS, SVN, Ant, Maven, Oracle WebLogic Server, Hudson, Eclipse IDE unter Windows